

VII. Zsongvölgyi Középkori Forгатag, Haditorna Verseny

A Zsongvölgyi Hagyományörző Haditorna Egylet a 2017. évben haditorna versenyt hirdet, amelyet VII. KÖZÉPKORI FORGATAG, haditorna verseny néven fogunk nevezni. Várjuk olyan csapatok vagy magánszemélyek jelentkezését, akik szívesen részt vennének a versenyen.

A verseny általános leírása:

A Középkori Forгатagon minden csapat és minden versenyző saját felelősségére vesz részt. A verseny helye: **Ebes Művelődési Ház** udvara, a verseny ideje **2017. július 15. szombat**. A verseny kezdete **reggel 8.00 óra**.

Nevezési díjat a helyszínen kell fizetni, melynek összege versenyzőnként, minden kategóriában 1 000 forint (azaz egyezer forint). A versenybe nevezni legkésőbb a verseny megkezdése előtt egy órával lehet, a Zsongvölgyi Hagyományörző Haditorna Egyletben, Horváth Sándor Cornaille Egyleti Kapitánynál, telefonon: +36-30-9431-267, vagy e-mailben: cornailles@freemail.hu címen.

Külön kategóriában versenyezhetnek a 17 felettiak, és a 17 év alattiak. Az egyes kategóriák indításához kategóriánként 5 fő jelentkezése szükséges.

Kategóriánként 4 (négy) versenyszámban kell a versenyzőknek megmérkőznie.

Minden versenyszámban az eredményektől függően egy ranglistát hozunk létre. A legjobb versenyző annyi pontot kap, ahány versenyző benevezett a versenybe. A többiek az eredményüktől függően ennél kevesebbet. A versenyek után a nap végén összegezve a gyűjtött pontokat, kiderül hogy ki lesz Zsongvölgy Bajnoka.

Nem kötelező minden résztvevő versenyzőnek az összes versenyszámban indulnia. Viszont a Zsongvölgy Bajnoka címért csak azok versenyezhetnek akik mind a négy versenyszámban megméretik magukat.

A verseny díjazása: kategóriánként az első három helyezettnek oklevél, érem és tárgyjutalom. A Zsongvölgy Bajnoka cím nyeresége 1 darab hosszúkard és Zsongvölgy Ifjú Bajnoka cím nyeresége 1 darab egykezes kard lesz.

A Középkori Forгатag versenyszámái (201.07.15):

1. Kardvívás:

A kardvívást a balesetek elkerülése végett fémből készült féder kardokkal fogjuk lebonyolítani. A kard mérete: pengehossz, 100 cm; a markolata max 32 cm, keresztvas 25 cm; súly körülbelül 1510 gramm; a penge vége visszagömbített.

A versenyen minden résztvevőnek biztosítunk kardot, de a fenti paramétereknek megfelelő saját karddal is sorompók közé lehet állni. A versenyen választható, a kard helyett kard-pajzs használata is. Nem használhatóak a versenyben nagyméretű pajzsok, csak közép és kisméretűek. Ez azt jelenti, hogy a használható legnagyobb pajzs mérete 60x60 cm. A versenyben csak fából készített pajzs használható, a fém pajzsok, vagy többnyire fémből készült pajzsok használata tilos. A pajzshoz csak rövid kard használható, pengehossza 65-80 cm, markolata maximum 20 cm. A pajzsról, és a rövid kardról minden versenyzőnek magának kell gondoskodnia.

A vívásban részvevő versenyzőknek kötelező minimális védő felszerelés: Lemezsisak, vagy vívómaszk, védőkesztyűnek lacrosse-, jégkorongos-, lemezkesztyű, vagy lánckesztyű. A felsőtesten gambezont, vagy modern protektoros vívókabátot kell hordani, kötelező továbbá a mellkas védelme, akár műanyagból, akár lemezből készült mellvért, pikkelyvért, vagy láncing viselésével. Ajánlott könyék- és térdvédő használata. A védőfelszerelésről minden versenyzőnek magának kell gondoskodnia. A kötelezően előírt bármelyik védőeszköz hiányában a versenyző nem vehet részt a vívásban.

A vívás szabályai:

Egy mérkőzés 6 menetből áll. Minden menetben meg van határozva, hogy melyik versenyző kezdheti a támadást ez versenyzőnként 3-3 menet. Támadásnak a karddal tett támadó mozdulatok, vagy a rajt szó utáni akár kard mozgása nélküli második előre lépés számít. Az „ijesztés” egyértelműen támadásnak számít. A menet az első találatig tart. Minden menet után a vívó feleket szét kell választani.

A találati felület: A fej és a nyak találat 3 pont, az öv feletti rész, has, mellkas, hát, derék 2 pontot ér. A vállak és a többi testrész 1-1 pontot érnek. Nem ér pontot a kézfej, lábfej és az ágyék találat.

Együttes találatnál mindkét versenyző megkapja a saját találatának megfelelő pontot és a vívást a következő menettől folytatják tovább. Az ellenfél lefegyverzése a saját fegyver megtartása mellett 1 pontot ér. Saját fegyver elejtése az ellenfélnek ér egy pontot.

A 6. menet utáni pont azonosság esetén 1 ráadás menet következik az első érvényes találatig. Kesztyű nem használható védekezésre.

Embert fogni lehet. Ráadás menetben együttes találat esetén a magasabb pontértékű testfelületet eltaláló versenyző nyer.

A versenyzőket minden esetben sorsolással fogjuk párba állítani.

A vívás ideje alatt minden versenyzőnek, ellenfelenként egy alkalommal van lehetősége, hosszúkardról kard-pajzsra, vagy kard-pajzsról hosszúkardra váltani

A pást 6x6 méteres, sík terület lesz, jól láthatóan kijelölve.

2. Kelevéz párbaj:

A kelevézpárbajhoz az indulókat párokba sorsoljuk. Páronként mérkőznek egymással egyenes kiesési rendszerben.

Egy darab céltáblára kell dobni mindkettőjüknek. A táblától 50 méter távolságból indul egyszerre mindkét versenyző 3-3 darab kelevézzel a kezében. A célhoz 15 méternél közelebb nem lehet menni, a 17 év alattiaknál ez a távolság 10 méter. A párbaj indítását követően a 15 és 50 méter között bárhonnán lehet dobni a kelevézeket. A párbajt az nyeri, aki elsőnek eltalálja a célt. Találatnak az a kelevéz számít, aminek a hegye eltalálja a táblát és beleáll. Akkor is találatnak számít, ha a hegye kifordul, vagy elpattan a táblától. Nem számít találatnak az

amelyik a nyelével, vagy a hegy oldalával találja el a táblát továbbá az sem találta, amelyik a tábla alá és a talaj közé befürödik. Az először a földre eső, de utána mandinerből a táblába álló kelevézt találtnak fogadjuk el.

Amennyiben egyik versenyző sem találja el a célt, megismételhetik legfeljebb kétszer a párbajt. Amennyiben a harmadik menet végéig nincs érvényes találat, abban az esetben egyik versenyző sem jut tovább. Ha ez az eset a döntőben az első és második helyért folytatott küzdelemben alakul ki, akkor mindenképpen el kell dönteni a sorrendet így ők addig párbajoznak, amíg valamelyik nem győz.

3. Íjászat lőállásokból:

A versenyzőknek három darab céltáblába kell nyílveszőt juttatniuk, megadott idő alatt.

A háromból két tábla 70 és 80 cm átmérőjű a harmadik pedig bukó cél lesz.

A táblák közepén lesz egy-egy színes lólap papírból 5 pont értékű különböző színű körökkel. A találat közepén levő szín 5 pontot ér és kifelé haladva színenként csökken eggyel. A papír fehér része valamint a papír melletti rész, csak a tábla találat 1 pont, a mellé lőtt vessző 0 pont. A bukó célnál csak akkor ér pontot a találat, ha a cél felborul. minden cél 5 pontot ér.

A versenyző mind a 9 vesszőt magánál tartja a rajtvonalnál.

A játék elindítása után eléri az első lőállást, ahonnan az első három vesszővel megcélozza az első táblát. Utána átsiet a második lőállásba innen szintén három vesszővel fog löni a második célra, a maradékkal pedig a harmadik célra. Az utolsó vessző kilövése után, vissza kell érnie a rajtvonalhoz, mert az időmérés csak akkor ér véget, ha újra áthalad a rajtvonalon. Minden versenyző kilenc vesszőt vihet magával, több vesszőt vinni nem szabad!

A céltalálatokból így maximum 45 pontot lehet begyűjteni.

A pályára megadott szintidő felnőtt férfiaknál 1 perc 10 másodperc, a hölgyeknél 1 perc 20 másodperc, a 17 év alatti kategóriában 1 perc 30 másodperc. Aki ennél rövidebb idő alatt végrehajtja a feladatot, az a megspórolt egész másodperceknek megfelelő számú plusz pontot kap. Aki éppen a szintidő alatt, vagy ennél hosszabb idő alatt teljesítette a feladatot az nem kap plusz pontot. Az a versenyző, akinek nincs érvényes céltalálat bármilyen hamar ért is végig nem kaphat plusz pontot. Továbbá csak az a versenyző kaphat plusz pontot aki minden vesszőt kilőtt a célra.

A versenyzők rangsorolása elsődlegesen az összes megszerzett pont alapján (találati pontok összeadva a plusz pontokkal), másodlagosan a futamidő alapján fog történni.

4. Övbirkózás:

Az övbirkózáshoz az indulókat párokba sorsoljuk. Páronként mérkőznek egymással egyenes kiesési rendszerben. Súlycsoportok nincsenek.

A versenyzőknek meztelenre vetkőzött felsőtesttel, övvel a derekukon kell kiállni egymással.

Az övbirkózásban az nyer aki hamarabb leviszi az ellenfelét a földre. Levitelnek az számít, ha a versenyzőnek a tenyerén és a talpán kívül bármilyen testrésze (térd, fenék, könyök, fej, stb.) a földhöz ér akár egyetlen pillanatra is.

A birkózásban torok szorítást maximum 5 másodpercig lehet alkalmazni, ha ennyi idő alatt nem vezet eredményre, el kell eresztetni az ellenfelet. A birkózásban nem lehet ütéseket, rúgásokat alkalmazni, de a lábsöprés megengedett.

Ha meg nem állapítható módon mindkét versenyző egyszerre ér földet, akkor újra egymással szembe állva tovább folytatják a birkózást, tiszta győzelemig. Vitás kérdésekben a mérkőzés vezető bíró dönt.

Ebes, 2017. június 04.