

Zsongvölgyi Középkori Forгатag, Haditorna Verseny

A Zsongvölgyi Hagyományörző Haditorna Egylet haditorna versenyt hirdet, amelyet KÖZÉPKORI FORGATAG néven fogunk nevezni.

Várjuk olyan csapatok vagy magánszemélyek jelentkezését, akik szívesen részt vennének a versenyen.

A verseny általános leírása:

A Középkori Forгатagon minden csapat saját költségén és minden versenyző saját felelősségére vesz részt.

A verseny helye: **Ebes Művelődési Ház** udvara, a verseny ideje **2011. június 25. szombat**. A verseny kezdete **reggel 8.00 óra**.

Nevezési díjat nem kell fizetni. A versenybe nevezni legkésőbb a verseny megkezdéséig lehet, a Zsongvölgyi Hagyományörző Haditorna Egyletben, Horváth Sándor Cornaille Egyleti Kapitánynál, telefonon: +36-30-9431-267, vagy e-mailben: cornailles@freemail.hu címen.

A bajnokságot nem csapatok közötti versenynek szánjuk, hanem a címzett szervezetek tagjai közötti vetélkedésnek. Ezért jelenleg nem teszünk kikötést a jelentkezők számát illetően.

Minden egyesületből annyi versenyző jelentkezését fogadjuk, ahányan úgy érzik, hogy szeretnének részt venni benne.

Külön kategóriában versenyezhetnek a hölgyek és az urak, valamint az uraknál a 17 év alattiak. Az egyes kategóriák indításához kategóriánként 5 fő jelentkezése szükséges.

Minden fordulóban 4 (négy) versenyszámban kell a versenyzőknek megmérkőznie.

Minden versenyszámban az eredményektől függően egy ranglistát hozunk létre. A legjobb versenyző annyi pontot kap, ahány versenyző benevezett a versenybe. A többiek az eredményüktől függően ennél kevesebbet. A versenyek után a nap végén összegezve a gyűjtött pontokat, kiderül hogy ki lesz Zsongvölgy Bajnoka.

Alább egy példa segítségével mutatom, hogyan gondoltam a pontok gyűjtését.

A példa kedvéért feltételezve, hogy 26 fő nevez be a versenybe, az alábbi 1. táblázat mutatja, mind a 26 fő jelenlétében lebonyolítható egyenes kiesési rendszerű vívóverseny eredmény tábláját. A sárga számok az első körben vereséget szenvedett versenyzők. A kék mezőben a vívóverseny nyertese van. A piros versenyzők, akik a páratlan számú tovább jutó miatt kaptak még egy esélyt. Ilyenkor ugyanis, az adott körben kiesett versenyzők közül sorsolással választunk ellenfelet a páratlanul maradt versenyzőnek.

1. táblázat

Induló versenyzők	1. kör nyertesei	2. kör nyertesei	3. kör nyertesei	4. kör nyertesei	A vívó verseny nyertese	Megszerzett pont
1	1	1				20
2						1
3	3					12
4						1
5	5	5	5			23
6						1
7	7					12
8						1

9	9	9	9	9	9	26
10						1
11	11					12
12						1
13	13	13				20
14						1
15	15					12
16						1
17	17	17	17			23
18						1
19	19					12
20						1
21	21	21				20
22						1
23	23					12
24						1
25	25	25	25	25		25
26						1
	23	21				

Páratlan számú tovább jutó esetén: Az ellenfél nélkül maradó személynek, az azonos körben már korábban kiesett versenyzők közül sorsolással választott versenyzővel kell mérkőznie.

A 2. táblázatban az előbbi 26 nevezett versenyzőből csak 12 fő vesz részt valamelyik verseny számban, így a leggyengébb versenyző is 15 pontot vihet tovább, az előbbi 1 ponttal szemben. Azok a versenyzők, akik beneveznek a versenybe, de valamilyen ok miatt nem tudnak, vagy akarnak részt venni minden versenyszámban, az első körben kieső versenyzők esélyeit javítják, az eredménytábla adatai alapján.

2. táblázat

Induló versenyzők	1. kör nyertesei	2. kör nyertesei	3. kör nyertesei	A vívó verseny nyertese	Megszerzett pont
1	1	1			23
2					15
3	3				23
4					15
5	5	5	5		25
6					15
7	7				21
8					15
9	9	9	9	9	26
10					15
11	11				21
12					15
	3	3			

A Középkori Forгатag versenyszámai (2011.06.25):

A. Kötelező versenyszámok:

1. Kardvívás:

A kardvívást a balesetek elkerülése végett fakardokkal fogjuk lebonyolítani. A kard mérete: pengehossz, 90-100 cm; a markolata max 25 cm, keresztvas kötelező; súly legfeljebb 2 kg. A versenyen minden résztvevőnek biztosítunk fakardot, de a fenti paramétereknek megfelelő saját karddal is sorompók közé lehet állni. A versenyen választható, a kard helyett kard-pajzs használata is. A pajzsról, minden versenyzőnek magának kell gondoskodnia. Nem használhatóak a versenyben nagyméretű pajzsok, csak közép és kisméretűek. Ez azt jelenti, hogy a használható legnagyobb pajzs mérete körülbelül 60x60 cm. A pajzshoz csak rövid kard használható, pengehossza 65-80 cm, markolata maximum 20 cm

A vívásban részvevő versenyzőknek kötelező minimális védő felszerelés: Lemezsik, vagy vívómaszk, védőkesztyűnek lemezkesztyű, vagy lánckesztyű, kötelező továbbá lemezből készült mellvért, pikkelyvért, vagy lánccing használata. Ajánlott könyék- és térdvédő használata. A védőfelszerelésről minden versenyzőnek magának kell gondoskodnia. A kötelezően előírt bármelyik védőeszköz hiányában a versenyző nem vehet részt a vívásban.

A vívás szabályai:

Egy mérkőzés 6 menetből áll. A menet az első találatig tart. Minden menet után a vívó feleket szét kell választani.

A találati felület: Az öv feletti rész, has, mellkas, hát, derék 2 pontot ér. A vállak és a többi testrész 1-1 pontot érnek. Nem ér pontot a kézfej, lábfej és az ágyék találat.

Együttes találatnál mindkét versenyző 0 pontot kap és a vívást ugyanattól a menettől folytatják tovább. Az ellenfél lefegyverzése a saját fegyver megtartása mellett 1 pontot ér. Saját fegyver elejtése az ellenfélnek ér egy pontot.

A 6. menet utáni pont azonosság esetén 1 ráadás menet következik az első érvényes találatig.

A versenyzőket minden esetben sorsolással fogjuk párba állítani.

A vívás ideje alatt minden versenyzőnek, ellenfelenként egy alkalommal van lehetősége, hosszúkarodról kard-pajzsra, vagy esetleg visszaváltani

A pást 6x6 méteres, sík terület lesz, jól láthatóan kijelölve.

2. Kelevéz párbaj:

A kelevézpárbajhoz az indulókat párokba sorsoljuk. Páronként mérkőznek egymással egyenes kiesési rendszerben.

Egy darab céltáblára kell dobni mindkettőjüknek. A táblától 50 méter távolságból indul egyszerre mindkét versenyző 3-3 darab kelevézzel a kezében. A célhoz 15 méternél közelebb nem lehet menni. A párbaj indítását követően a 15 és 50 méter között bárholnan lehet dobni a kelevézeket. A párbajt az nyeri, aki elsőnek eltalálja a célt. Találatnak csak az a kelevéz számít, aminek a hegye a táblában marad legalább három másodpercig. Az a kelevéz amelyik beáll a célba de a vége lehajlik a földre, találatnak számít abban az esetben ha a hegye a táblán marad. Akkor is találatnak számít, ha a hegye kifordul, de a táblán marad. Nem számít találatnak az amelyik eltalálja a táblát de mielőtt megállna a kelevéz, a hegye elhagyja a táblát.

Amennyiben egyik versenyző sem találja el a célt, megismételhetik legfeljebb kétszer a párbajt. Amennyiben a harmadik menet végéig nincs találat, abban az esetben egyik versenyző sem jut tovább. Ha ez az eset a döntőben az első és második helyért folytatott küzdelemben alakul ki, akkor mindenképpen el kell döntenie a sorrendet így ők addig párbajoznak, amíg valamelyik nem győz.

3. Íjászat lőállásokból:

A versenyzőknek négy darab céltáblába kell nyílvezzőt juttatniuk, megadott idő alatt.

A négy tábla 70 és 80 cm átmérőjű. Mindegyik közepén lesz egy-egy 15-cm-es színes kör papírból és körülötte 35 cm és 55 cm körök. A találat közepén 4 pontot ér és kifelé haladva csökken eggyel. A papír mellett, csak a tábla találata 1 pont, a mellé lőtt vessző 0 pont.

A versenyző elhelyez 1-1 vesszőt a első- második és a harmadik lőállásban. A negyedik vesszőt magánál tartja a rajtvonalnál.

A játék elindítása után eléri az első lőállást, ahonnan megcélozza az első táblát. Utána felveszi az ott elhelyezett vesszőt, ezzel a második lőállásból fog lőni a második célra. Itt felveszi a harmadik vesszőt és halad tovább. Az utolsó vessző kilövése után, vissza kell érnie a rajtvonalhoz, mert az időmérés csak akkor ér véget, ha újra áthalad a rajtvonalon.

A céltalálatokból így maximum 16 pontot lehet begyűjteni.

A pályára megadott szintidő 30 másodperc. Aki ennél rövidebb idő alatt végrehajtja a feladatot, az a megspórolt egész másodperceknek megfelelő számú plusz pontot kap. Aki 30 másodperc, vagy ennél hosszabb idő alatt teljesítette a feladatot az nem kap plusz pontot. Az a versenyző akinek nincs érvényes céltalálata bármilyen hamar ért is végig nem kaphat plusz pontot.

A versenyzők rangsorolása elsődlegesen az összes megszerzett pont alapján (találati pontok összeadva a plusz pontokkal), másodlagosan a futamidő alapján fog történni.

4. Övbirkózás:

Az övbirkózáshoz az indulókat párokba sorsoljuk. Páronként mérkőznek egymással egyenes kiesési rendszerben. Súlycsoportok nincsenek.

A versenyzőknek meztelenre vetkőzött felsőtesttel, övvel a derekukon kell kiállni egymással. Hölgyek esetén természetesen nem kell levetkőzni.

Az övbirkózásban az nyer aki hamarabb le viszi az ellenfelét a földre. Levitelnek az számít, ha a versenyzőnek a tenyerén és a talpán kívül bármilyen testrésze (térd, fenék, könyök, fej, stb.) a földhöz ér akár egyetlen pillanatra is.

A birkózásban torok szorítást maximum 5 másodpercig lehet alkalmazni, ha ennyi idő alatt nem vezet eredményre, el kell eresztetni az ellenfelet. A birkózásban nem lehet ütéseket, rúgásokat alkalmazni, de a lábsöprés megengedett.

Ha meg nem állapítható módon mindkét versenyző egyszerre ér földet, akkor újra egymással szembe állva tovább folytatják a birkózást, tiszta győzelemig. Vitás kérdésekben a mérkőzés vezető bíró dönt.

Ebes, 2011. május 10.

Horváth Sándor Cornaille

+36-30-9431-267